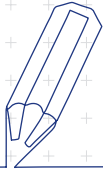


Dein Leben

Geschichten-Generator für die Teilnahme am Wettbewerb



Anleitung für Lehrpersonen

Ihre Schüler:innen schreiben mit Hilfe von digitalen, zufällig generierten Spielkarten eine kurze Geschichte und lernen dabei:

1. sich in eine andere Person hineinzusetzen
2. neue Berufsbilder kennen
3. den Einfluss der Berufswahl auf die spätere Lebensplanung

Voraussetzung dafür ist, dass sich die Schüler:innen an die Anleitung des Spiels halten.

Aufwand für die Lehrperson

- o Link weitergeben und gemeinsames Lesen der Anleitung
- o Kriterien für die Bewertung der Geschichten weitergeben
- o Die Geschichten müssen vorab nicht korrigiert werden, solange die Jury der Geschichte folgen kann, nimmt sie am Gewinnspiel teil.

Zeitaufwand

- o 1 - 2 UE für das Verfassen der Kurzgeschichte
- o 1 UE um die „beste“ Kurzgeschichte gemeinsam als Klassenbeitrag auszuwählen

Materialaufwand

- o Tablet oder Laptop um die Zufallskarten auf www.i-kritzel/deinleben zu generieren, die Anleitung herunterzuladen und auf www.berufeerleben.at zu recherchieren

Ablauf

- o Die Schüler:innen starten den digitalen Zufallsgenerator unter: www.i-kritzel/deinleben und generieren so drei Spielkarten. Diese bilden die Basis für ihre Kurzgeschichte.
- o Mit einem Klick auf den vorgesehenen Button bestätigen sie die vorgeschlagene Kombination der Spielkarten.
- o Eine automatisch erstellte PDF-Anleitung hilft ihnen dabei, die Geschichte zu schreiben.

Kriterien für den Wettbewerb

Wurde die Figur und deren Arbeitsalltag in der Geschichte ausreichend entwickelt? Genau wie in der Anleitung oder vielleicht mit zusätzlichen Ideen? Wurden die drei Karten in der Geschichte miteinander verbunden?

Teilnahme am Wettbewerb - Einsendeschluss 13. April 2025

Für das Gewinnspiel laden Sie die ausgewählte Geschichte inkl. der dazugehörigen Anleitung mit den Spielkarten über das Online-Formular hoch: www.talente-check.info/wettbewerb

Kontakt für Rückfragen:

Sandra Pretz unter sandra.pretz@bifo.at, Tel: 0664 963 95 85